

Flash

項目		内容
(1 日目)	9:30～12:20	◆ インターフェイス ✓ タイムライン／ステージ／プロパティインスペクタ／パネル ◆ 基本図形を描く ✓ 直線／円／矩形 ✓ 線と塗りの違い ✓ 色変更(塗りと線)／グラデーション ✓ テキスト入力(文字の体裁・アウトライン化)
	12:20～13:20	お昼休憩
	13:20～16:10	✓ グループ化・シンボル ◆ アニメーションをつくる1 ✓ アニメーションの基本 ✓ ムービークリップとグラフィックの違い ✓ モーショントウween
(2 日目)	9:30～12:20	◆ アニメーションをつくる2 ✓ モーションガイド ✓ レイヤー ✓ カラーエフェクト
	12:20～13:20	お昼休憩
	13:20～16:10	✓ シェイプトウween ✓ シェイプヒント ✓ マスク ✓ タイムラインエフェクト
(3 日目)	9:30～12:20	◆ インタラクティブコンテンツをつくる ✓ ボタン作成(シンプルボタン・アニメーションボタン) ✓ ActionScript ➢ ムービーをストップさせる。 ➢ ボタンを押すと再生する。 ➢ ボタンを押すと最初から再生が始まる。 ➢ ラベルの使用
	12:20～13:20	お昼休憩
	13:20～16:10	➢ URL リンクをつける ➢ メールアドレスにリンクをつける ◆ Web サイトにアップするには ✓ パブリッシュ設定 ◆ その他 ✓ 「Now Loading」を作る ✓ ダウンロード状況のチェック ✓ ActiveX コントロールのアクティブ化